

PRÁVIDLA HRY

Každý hráč se snaží vytvořit co nejchutnější jídla a získat za ně body od ochutnávačů. Hráč, který jako první nasbírá 15 bodů a více, hru vyhrává.

PŘÍPRAVA HRY

- 1 Hráči na stůl vyloží jednotlivé komponenty hry a roztřídí vedle herní desky žetony **Mince**, **Paliva** a **Body**. Dále pak roztřídí karty Surovin a Žranice. Ty následně důkladně zamíchají a položí vedle herní desky jako dobírací balíčky.
- 2 Žetony Paliva hráči připraví vedle herní desky lícem dolů tak, aby nebylo vidět, co obsahují. Poté náhodně vylosují **4 žetony Paliva** a umístí je na herní desku do odpovídajících míst v rozích herní desky tak, aby nebyly vidět.
- 3 Z balíčku se doplní **5 vrchních karet Surovin** na připravená místa ve středu herní desky (**Obchod**). Zbytek balíčku se umístí na vyznačené místo na herní desce se symbolem Surovin.
- 4 **Karty Žranice** jsou stejně jako všechny žetony připraveny vedle herní desky.

PŘÍPRAVA HRÁČE

- 1 Vylosuj si **kartu Postavy** (Pipmastera, Starého Fotra, Honzíka nebo Mistra Mála) a dej si ji na stůl před sebe.
- 2 Vezmi si ke své postavě odpovídající **figurku** a umístí ji na libovolné pole Mince (každý hráč si umístí figurku na jiné pole Mince).
- 3 Obdržíš **3 žetony Mince** a z balíčků **1 kartu Suroviny** a **1 kartu Žranice**.
- 4 Vezmi si jeden **Paraván**, který symbolizuje tvou kuchyň. Za ním si budeš schovávat své žetony Paliva, karty Žranice a jednotlivé Suroviny. Ostatní hráči na ně neuvídí. Na Paravánu navíc najdeš přehled všech Paliv.
- 5 Vedle Paravánu si pak ještě připrav svou hráčskou kartu, na kterou budeš roztápět gril/udírnu a umísťovat jednotlivé Suroviny v přípravě tvého receptu.

ZÁKLADNÍ PRAVIDLA

- Hráči se ve hře pohybují pomocí hodu **2 kostkami** – vždy si vybírají jedno ze dvou hozených čísel a posunou svou figurku ve směru hodinových ručiček o daný počet polí vpřed. Pole, na které vstoupí, vyhodnotí (viz Akční pole).
- Hráči se na tahu střídají **ve směru hodinových ručiček**.
- Prvního hráče určí rozstřel kostkou. Hráč s nejvyšším hozeným číslem začíná.
- Použité karty Surovin a Žranice se odkládají do odhazovacích balíčků. Jakmile některý balíček dojde, znovu se karty zamíchají a vytvoří se nový dobírací balíček.

OHEŇ & KOUŘ

HRÁČSKÁ KARTA (4 KARTY)

1. tah:

Hráč rozpálil gril peletami s hodnotou 3. Může na něm připravit Suroviny požadující gril s hodnotou 3 a méně.



2. tah:

Hráč správně vyložil všechny 3 Suroviny odpovídající danému Palivu. Celková výchozí hodnota před ochutnávkou je 8 bodů.

Hráč na ní připravuje své jídlo. Nejprve v jednom tahu v levé části umístí žeton Paliva, čímž rozpálí gril či udírnu, v následujícím tahu umístí všechny 3 Suroviny do pravé části karty, čímž jídlo připraví k ochutnávkě (více viz dále).

POSTAVY (4 KARTY)

Ve hře se vyskytují 4 Postavy: Pipmaster, Starej Fotr, Honzík, Mistr Málek. Každá má svůj **speciální efekt** popsany na kartě. Nezapomeňte je využívat!



SUROVINY (42 KARET)

Jedním z nejdůležitějších prvků ve hře jsou karty Surovin. Suroviny jsou rozděleny na 3 typy stejně jako na hráčské kartě – maso, příloha, omáčka. Každá karta obsahuje cenu, za kterou ji lze koupit. Dále typ Paliva, který na ní lze použít a počet bodů, které za ni hráč může dostat. Suroviny lze spolu libovolně kombinovat, vždy je ale potřeba dodržet podmínky typu a Paliva.

- Každý hráč u sebe může mít **maximálně 5 Surovin**, poté musí jednu odhodit než si vezme novou.
- Použité i odhozené Suroviny se odhazují do společného odhazovacího balíčku.
- Jakmile si někdo vezme Surovinu z jednoho z 5 míst na herní desce, ihned ho doplní novou kartou Suroviny z dobíracího balíčku.
- Použité i odhozené Suroviny se odhazují na společný odhazovací balíček. Jakmile dojdou karty Surovin, zamíchají se zpět do dobíracího balíčku.



PALIVO

Ve hře existuje celkem 6 druhů Paliv. Liší se typem přípravy (gril / udírna) a kvalitou určující, které suroviny na nich lze připravit.

		Elektrina	Lze použít ke grilování Surovin s hodnotou Paliva 1 nebo žádnou hodnotu Paliva nemají.
		Plyn	Lze použít ke grilování Surovin s hodnotou Paliva 1 nebo žádnou hodnotu Paliva nemají.
Gril		Dřevěné uhlí	Lze použít ke grilování Surovin s hodnotami Paliva 2, 1 nebo žádnou hodnotu Paliva nemají.
		Pelety	Lze použít ke grilování Surovin s hodnotami Paliva 3, 2, 1 nebo žádnou hodnotu Paliva nemají.
		Elektrina	Lze použít na uzení Surovin s hodnotou Paliva 2, 1 nebo žádnou hodnotu Paliva nemají.
Udírna		Bukové dřevo	Lze použít na uzení Surovin s hodnotou Paliva 3, 2, 1 nebo žádnou hodnotu Paliva nemají.

- Palivo lze získat **na herním plánu zdarma**, nebo si ho lze na začátku tahu koupit za 3 mince (hráč si náhodně vybere ze zbylých Paliv mimo herní desku).
- Každý hráč u sebe může mít **maximálně 2 Paliva**.
- Po dokončení receptu se Palivo zamíchá zpět mezi ostatní Paliva vedle herní desky.

ŽRANICE (28 KARET)

Karty Žranice obsahují **speciální efekty**, kterými si hráči mohou během hry pomoci. Kdy lze kartu Žranice zahrát je vždy vysvětleno přímo na kartě. Navíc se na nich dočtete řadu zajímavostí a pojmů ze světa grilování a uzení.

- Hráč může zahrát vždy **maximálně 1 kartu Žranice v jednom tahu**.
- Může mít u sebe **maximálně 3 karty**, poté musí jednu odhodit než si vezme další.
- Jakmile není z čeho dobírat, odhozené karty se znovu zamíchají do dobíracího balíčku.



Pokyn, kdy lze kartu použít

Efekt karty

TAH HRÁČE

Hráč, který je na tahu, má 4 možnosti:

A) Koupí si Surovinu či Palivo

- **Surovina (cena: na 1–3 Mince):** Vybere si Surovinu na herní desce a koupí ji za její cenu (mince na kartě). Mince odevzdá do banku a kartu Suroviny si schová do své kuchyně za Paraván.
- **Palivo (cena: 3 Mince):** Nebo může za 3 Mince koupit jedno ze zbylých Paliv které se nedostaly do hry. Odevzdá 3 Mince do banku, náhodně si vylosuje žeton Paliva a schová ho do své kuchyně za Paraván.
- Tímto hráčův tah končí a pokračuje další hráč ve směru hry.
- Kartu Žranice může hrát před tím, než koupí Surovinu/Palivo.

B) Rozpaluje gril či udírnu

- Umístí svůj žeton Paliva na odpovídající místo na Hráčské kartě. Tím se připraví na grilování/uzení v následujícím kole.
- Tímto hráčův tah končí a pokračuje další hráč ve směru hry.
- Karty Žranice v tomto případě může hrát před tím, než roztopí gril/udírnu.

C) Připravuje jídlo

- Navazuje přímo na bod B a nelze ho bez něj provést (více viz Příprava jídla).
- Tímto hráčův tah končí a pokračuje další hráč ve směru hry.
- Karty Žranice v tomto případě hrát nelze.

D) Pokud hráč neprovádí A, B, ani C, odehraje svůj tah hodem kostkami

- 1 Nejprve může zahrát některou z karet Žranic, která má označení Hraj na začátku svého tahu.
- 2 Poté hodí 2 kostkami a vyber si jedno z čísel, které padne. Posune svou figurku o daný počet polí vpřed.
- 3 Vyhodnotí pole, na které vstoupí (viz Akční pole).
- 4 Hráčův tah končí a pokračuje další hráč ve směru hry.

PŘÍPRAVA JÍDLA

Pokud má hráč z předchozího kola rozpálený gril/udírnu (viz bod B výše), tak nyní musí připravit jídlo, jinak Palivo přestane účinkovat a hráč o něj přijde.

- Jídlo se musí skládat ze všech 3 typů Surovin (maso, příloha, omáčka). Pokud hráčovi některý typ suroviny chybí, Palivo „vyhoří“ a vrací se zpět mezi ostatní žetony. Příprava hráčova jídla tak končí neúspěchem.
- Hráč všechny 3 Suroviny umístí na svou hráčskou kartu. **Důležité: Suroviny musí odpovídat danému Palivu!** Např. *Maso, které vyžaduje gril 2+ nelze připravit na plynu s hodnotou 1.*

- Hráč spočítá celkovou hodnotu svého jídla (sečte všechny 3 čísla na kartách).
- Postava Pipmastera si nyní vezme 2 Mince, pokud hráč připravil jídlo na grilu.
- Postava Honzy Málka si nyní vezme 2 Mince, pokud hráč připravil jídlo v udírně.

OCHUTNÁVÁNÍ JÍDLA

Po dokončení jídla si hráč ihned vybere soupeře, který bude jeho jídlo ochutnávat. Ten bude moci postupně ubírat z celkové hodnoty jídla.

- Hráč, který připravil jídlo, hodí kostkou (pokud je to Honzík nebo Starej Fotr, může uplatit jejich efekt na kartě postavy).
- Následně hodí ochutnávač (pokud je to Honzík nebo Starej Fotr, může uplatit jejich efekt na kartě postavy).
- Pokud padne stejné číslo na obou kostkách, hod se bude opakovat.
- Pokud padne vyšší číslo hráčovi, který jídlo připravil, ochutnávka je ukončena a hráč získá plný počet bodů za své jídlo. Z banku si vezme bodový žeton či žetony dané hodnoty.
- Pokud padlo vyšší číslo ochutnávačovi, odečte se z celkové hodnoty jídla 1 bod a oba hráči budou znovu házet.
- To se opakuje tak dlouho, dokud hráč, který připravil jídlo nehodí vyšší číslo než ochutnávač. Jakmile se tak stane, získá za své jídlo tolik bodů, který zbyl z celkové hodnoty jídla. Z banku si vezme odpovídající bodový žeton či žetony.
- Poté hráč odhodí všechny Suroviny do odhazovacího balíčku a Palivo vrátí rubem nahoru zpět mezi ostatní žetony.

1. Hráč připravil jídlo s výchozí hodnotou 7 bodů.



2. Nyní s ochutnávačem házejí kostkou ↓.

Hráč		Ochutnávač	Hodnota jídla
•	<	••	-1 (tedy 6 b.)
••	<	•••	-1 (tedy 5 b.)
•••	>	•	5 bodů (konec ochutnávky)

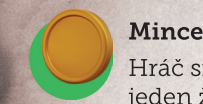
3. Hráč získá za jídlo 5 bodů. Z banku si vezme žeton této hodnoty.



KONEC HRY

Hráč, který jako první nasbírá 15 a více bodů, hru ukončuje a vyhrává.

AKČNÍ POLE



Mince

Hráč si z banku vezme jeden žeton Mince.



Ztráta mince

Hráč ztratí jednu ze svých Mincí a vrátí ji do banku.



Palivo

Hráč si vezme žeton Paliva u tohoto pole zdarma. Má-li hráč 2 žetony Paliva, může jeden svůj vyměnit za žeton u tohoto pole.



Trvanlivost

Na tomto poli hráč zkontroluje trvanlivost svých potravin. Pokud hodí sudé číslo, je vše v pořádku. Pokud liché, musí odhodit jednu ze svých karet Surovin.



Trhy

Hráč vezme z balíčku 5 karet Surovin. Jednu si vybere, poté předá karty dalšímu hráči, který si také jednu vybere. Až si vybere svou kartu poslední hráč, zbylá karta či karty se zamíchají zpět do balíčku.



Žranice

Hráč si z balíčku vezme kartu Žranice.



Surovina zdarma

Hráč si může vzít libovolnou Surovinu z obchodu, aniž by za ni platil.



Půst

Hráč ztratí jednu ze svých karet Žranice. Kartu si sám vybere a odhodí do odhazovacího balíčku.



Přeskladnění

Hráč na tomto poli může vyměnit 1 až 3 Suroviny z Obchodu na herní desce.



Food festival

Z balíčku se vytáhne 1 karta Surovina, ostatní hráči k ní přidají jednu ze svých Surovin. Hráč na tahu si vybere libovolnou Surovinu, kterou nemusí platit. Poté si vybírají ostatní hráči ve směru hry. Pokud některý z hráčů surovinu nemá, aktivity se neúčastní.